

Перші книжки

Назва вхідного файлу:	<code>standard input</code>
Назва вихідного файлу:	<code>standard output</code>
Ліміт часу:	1 second
Ліміт використання пам'яті:	256 megabytes

Ви, як вже досвідчений учасник олімпіад з програмування, вирішили поширити любов до цієї справи та заохотити свого друга брати теж в них участь, подарувавши 5 книжок з програмування. Книжки мають цікавість a_1, a_2, a_3, a_4 , та a_5 відповідно. Але якби все було так просто, ваш друг звикає до цікавості книжок, а тому, якщо порядок їх прочитання буде $1, 2, 3, 4, 5$, то він зацікавиться на $a_1 + \max(0, a_2 - a_1) + \max(0, a_3 - a_2) + \max(0, a_4 - a_3) + \max(0, a_5 - a_4)$. Ви можете змінювати порядок прочитання книжок. Скажіть максимальне значення зацікавленості вашого друга серед всіх можливих порядків читання книжок.

Формат вхідних даних

Перший рядок містить 5 цілих чисел — a_1, a_2, a_3, a_4, a_5 ($1 \leq a_1, a_2, a_3, a_4, a_5 \leq 10^6$) — цікавості книжок.

Формат вихідних даних

Виведіть одне ціле число — відповідь на задачу.

Приклади

standard input	standard output
1 2 3 4 5	9
1 2 2 2 3	4
3 1 6 10 4	16